



Czym jest Uniwersytet Młodego Odkrywcy?

UMO to projekt edukacyjny finansowany przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, przeznaczony dla grup młodzieży ze szkół współpracujących z Wydziałem Historii i Dziedzictwa Kulturowego Uniwersytetu Papieskiego Jana Pawła II w Krakowie

Czego nauczę się dzięki UMO?

- * zapoznasz się z różnorodnymi aspektami historycznymi
- * poszerzysz swoje horyzonty edukacyjne
- * nabędziesz nowe umiejętności posługiwania się **nowoczesnymi technologiami w dziedzinie historii**

Kiedy odbywają się zajęcia?

- * **Cykl I:** 01.10.2018 r. – 01.06.2019 r.
- * **Cykl II:** 01.10.2019 r. – 01.06.2020 r.

Jak wygląda nauka?

Każdy cykl nauki składa się z 3 części:

- * **Część I:** seria pięciu 8h sobotnich spotkań wykładowo-warsztatowych
- * **Część II:** dwa miesiące zajęć e-learningowych
- * **Część III:** trzy 9h spotkania przeznaczone na przygotowanie oraz prezentację trzech projektów historycznych bazujących na wiedzy wyniesionej z wcześniejszych części cyklu

**METODA
BLENDED
LEARNING**

Formuła polega na połączeniu tradycyjnych wykładów, warsztatów i metody projektu z nauczaniem zdalnym na akademickiej platformie e-learningowej



KORZYŚCI DLA UCZESTNIKÓW

- * poszerzenie horyzontów o informacje na temat nieoczywistego zastosowania wiedzy historycznej przy **produkcji filmów, gier komputerowych** oraz w branży turystycznej
- * nabycie i doskonalenie umiejętności posługiwania się **nowoczesnymi technologiami** edukacyjnymi (praca na platformie e-learningowej)
- * zapoznanie młodzieży ze środowiskiem akademickim, m.in. przez uczestnictwo w serii pięciu wykładów wygłoszonych przez pracowników UPJPII i poświęconych poszczególnym epokom historycznym
- * udział w historycznych **zajęciach warsztatowych** zorganizowanych w Muzeum Archeologicznym, Pracowni Dziejów Kultury Materialnej UPJPII, Gmachu Głównym Muzeum Narodowego w Krakowie, Kamienicy Hipolitów, Cybertece i Kamienicy pod Orłem
- * uczestnictwo w profesjonalnych warsztatach tańca historycznego – staropolskiego i regencyjnego
- * doskonalenie kompetencji miękkich (soft skills), umiejętności pracy w grupie oraz kreatywności w trakcie pracy nad wybranym projektem (film, gra komputerowa, turystyka)
- * wyposażenie we wszelkie materiały i sprzęt potrzebne do wykonania projektów oraz pełna obsługa gastronomiczna (śniadania i obiady)



DODATKOWO

Warsztaty „Plusy i minusy technologii informacyjno-komunikacyjnych” dla chętnych rodziców młodzieży uczestniczącej w projekcie – dwa spotkania 8h prowadzone przez doświadczonych medjoznawców, pedagogów i nauczycieli

INNOWACJA I NOWOCZESNOŚĆ

KONTAKT

Kierownik projektu: dr hab. Józef C. Kałużny (jozef.kaluzny@upjp2.edu.pl)
Z-ca kierownika: dr Joanna Małocha (joanna.malocha@upjp2.edu.pl)